



JEDNODNEVNI TEAM BUILDING NA BRKINOM SALAŠU

15.00h - Dolazak na salaš, piće dobrodošlice, priprema za aktivnosti. Podela u ekipe po pet članova.

Zajedničko Veliko stopalo

Cilj – Posticanje zajedničkog rada i koordinacije koja vodi ka rešavanju zajedničkog cilja.

Kratak opis – Timovi se imaju zadatak da u što kraćem vremenu predju od Tačke A do Tačke B, na velikom stopalu. Stopalo je u stvari daska na kojoj su pričvršćena sva leva, odnosno sva desna stopala svih članova tima. Zajedničkim kretanjem treba da savladaju put od 50-tak metara. U ekipi nastupa po 5 članova.

Trajanje aktivnosti – 20 minuta.



Uklanjanje Opasnog otpada

Cilj – razumevanje značaja faznog rešavanja problema, i zajedničkog rada u cilju ostvarenja zadatka, kao i potrebe za aktivnom komunikacijom za sve vreme izvršenja zadatka.

Kratak opis – Grupa ima zadatak da opasni otpad (kofica sa tečnošću), koja se nalazi u centru kruga prebaci do mesta za neutralizaciju. Zona opasnosti se ne sme povrediti, odnosno, ne sme se ući u nju nijednim delom tela. Na raspolaganju su samo užad dovoljno duga da se problem reši. Potrebno je da se u prvom delu analizira problem, a u drugom, pažljivim radom zadatak izvrši, tako što će se otpad prebaciti na mesto neutralizacije. U samoj fazi prenošenja otpada učestvuje 5 članova tima. Ovu aktivnost obavljaju svi timovi u isto vreme, pobjednik je ekipa koja problem reši u najkraćem periodu vremena.

Trajanje aktivnosti – analiza problema 10 minuta. Na kraju aktivnosti predlažemo diskusiju od 5-10 minuta, sa ciljem provere utisaka i iskustava, toku i pristupu rešavanju problema, osećaju uloge u timu...





Zmija sa balonima

U ovoj igri učestvuje pet članova tima. Svaki član dobija balon, koji mora da naduje da je dovoljno veliki da može da napravi razmak između susednog člana tima. Od članova tima se napravi zmija koja izgleda ovako član-balon-član-balon... Za što kraće vreme je potrebno preći krivudavu putanju ali tako da se baloni neoštećeni zadrže između tela članova ekipe.



Gong

Cilj – uspostavljanje poverenja među članovima tima.

Jedan član tima sa povezom preko očiju, ima zadatak da, navođen instrukcijama ostalih članova tima, pređe određeno rastojanje i varjačom koju nosi sa sobom, pogodi gong, koji se pomera.

nakon uspešno obavljenog zadatka, uloge se menjaju.

Trajanje igre 15 minuta.

Minsko polje

Cilj – Prvenstveni cilj igre je uspostavljanje poverenja među članovima grupe i podvlačenje značaja komunikacije.

Grupa se deli na dva dela, i jedan od tri člana, koji će po principu štafete jedan za drugim rešavati zadatke, a ostali deo ekipe navodi ih do rešenja zadatka. Jedan član dobija povez preko očiju. Uz navođenje drugih članova tima treba da savlada prepreke koje su postavljene na terenu (plastični čunjevi, kanap...) i da iz određenog prostora pokupi predmet, kao i da ga bezbedno donese na početnu poziciju. Nakon toga, ulazi drugi i treći. Trajanje - 15min.



Uspešnost u realizaciji ovih aktivnosti određuje žiri, na osnovu najboljih vremena i ocena. Najboljim ekipama biće dodeljene specijalne TB medalje.

Po završetku programa, sledi večera na salašu uz muziku vojvođanskih tamburaša.